

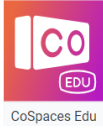


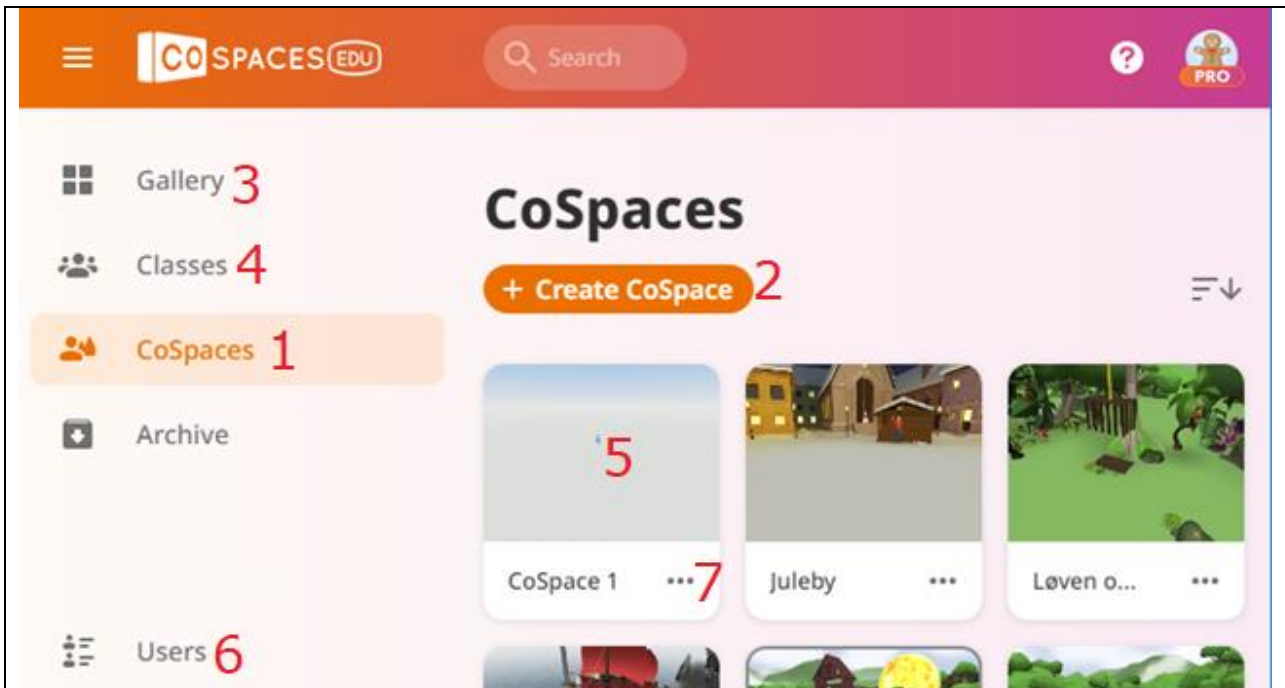


CoSpaces Edu vejledning

Log på CoSpaces Edu

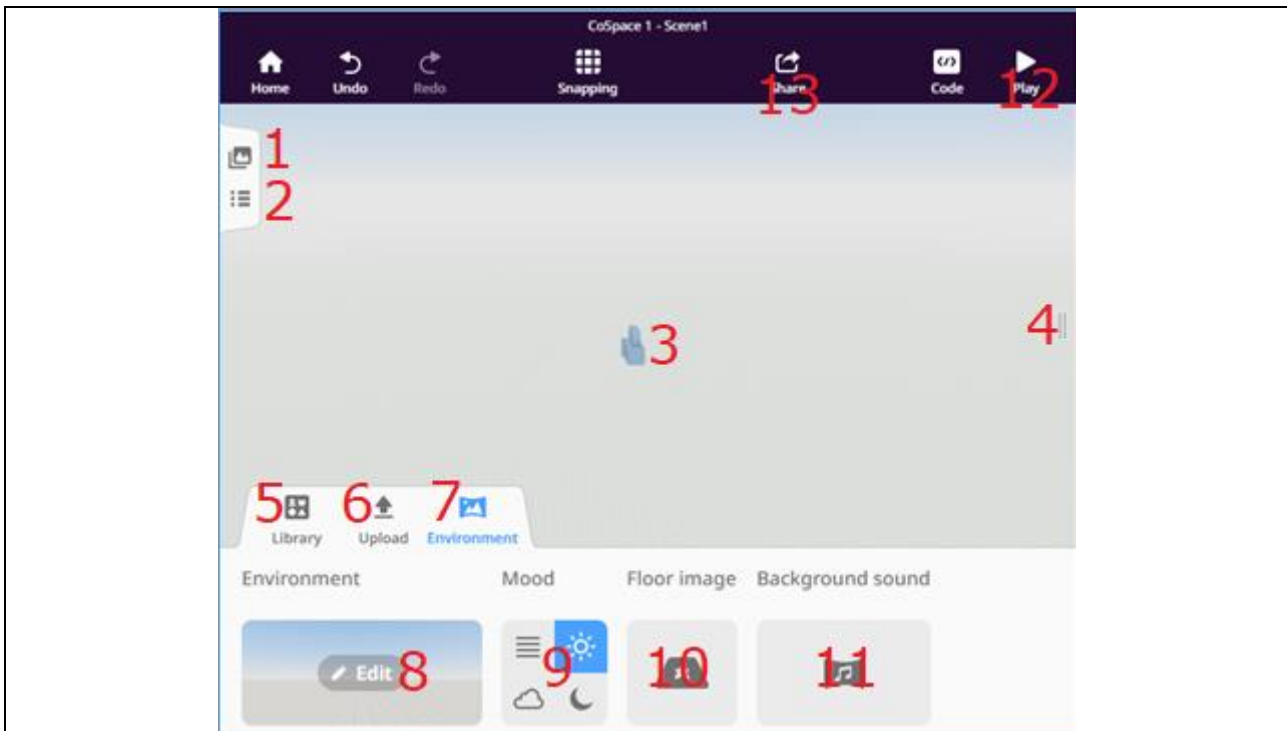
<p>Gå ind på www.skoletube.dk</p>	 skoletube.dk
<p>Log ind med dit UNILogin</p>	
<p>Find <i>CoSpaces Edu</i> på listen på Skoletube</p>	

CoSpaces forside



1	Dette er den primære menu hvor du kan se dine CoSpaces
2	Under CoSpaces menuen, kan du trykke på knappen for at skabe et nyt tomt CoSpaces
3	Få inspiration fra andre produkter, eller kopier et projekt til dit <i>CoSpaces</i> og tilpas det (7):
4	Opret en klasse hvor du kan give dem lektier for (alternativt kan du også bare dele et CoSpace via et link)
5	Under din CoSpace menu trykker du på det CoSpace du ønsker at åbne/redigere
6	Har du klasser kan du tilpasse elev- og lærerbrugere her

Oversigt over platformen



1	Se en liste over scener i dit CoSpace
2	Liste over elementer i dit aktuelle CoSpaces
3	Scenes kamera
4	Ekspander Kode menuen (CoBlocks)
5	Biblioteket over elementer du kan indsætte
6	Upload menuen, her er det muligt at indsætte lyde, 3d modeller (fra f.eks. TinkerCad) osv.
7	Scenens omgivelser (baggrundslude, underlag og baggrundsmusik)
8	Vælg ét af de eksisterende omgivelser eller vælg en tom scene
9	Tilpas omgivelsernes tilstand
10	Tilpas scenens underlag
11	Tilpas scenens baggrundsmusik
12	Afspil scenen/projektet
13	Del projektet med andre (enten alle via CoSpace galleriet eller via et privat link)

Manipulér elementer i CoSpaces

Genvejstaster:

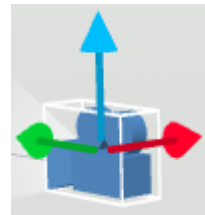
- Venstreklik med musen og hold knappen inde for at rotere Scenen
- Højreklik og hold musen inden for at markere flere elementer
- Anvend musens scroll-hjul for at gå frem og tilbage i scenen
- Hold CTRL inde imens du venstreklikker på et element for at få menuen frem.

Dobbeltklik på element og få menuen frem. Herefter kan du transformere elementer med musen.

1. Rotér element
2. Flyt element på X, Y og Z akser
3. Flyt element op og ned (på X akser)
4. Gør element større og mindre



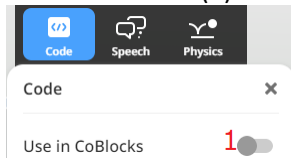
For f.eks. at flytte elementet, trykker du på den rette pil for at flytte



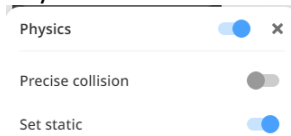
Når du dobbeltklikker på et element, får du menuen frem.

For at aktivere et element til at kunne programmere det med CoBlocks eller for at lade det blive manipuleret af fysikmotoren, skal de aktiveres:

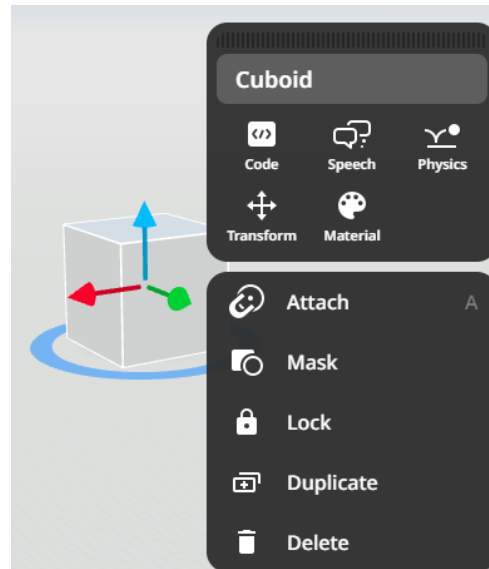
Use in CoBlocks (1):



Physics:



Husk at aktivere "Set static" så den ikke bevæger sig uden at du siger den skal



Programmere element med CoBlocks

	Transform	Actions	Events	Control	Operators	Items	Data	Functions	Physics
Denne kode kan få et element der er markeret som CoBlocks element til at flytte 1 meter frem på 1 sekund									
Denne kode får et element til at benytte en animation, f.eks. at afspille "mand går"									
Denne kode gør at hvis du trykker på et element så vil den afspille alle de kodestykker der er i lommen									
Denne kode får din scene til at gentage et kodestykke 1 gang									
Denne kode afspiller en lyd og venter ikke med at køre den næste kode til lyden er afspillet									
Denne kode gør at et "fysikmotor aktiveret" element til at have vægten 1 kg.									
Denne kode før at et "fysikmotor aktiveret" element bliver statisk (skal være static off, for at den bevæger sig).									